



Kooperationsspiele

Wolfsspiel

Rollen:

- SchiedsrichterIn ist meistens die Lernbegleitung, die aufpassen muss, wie ein Luchs!!
- Wolf/Wölfe
- Beutetiere (hier: Rehe)
- Die Beutetiere können sich schützen, indem sie zu dritt einen Kreis, um das bestimmte Beutetier bilden
- die Wölfe müssen sich immer mit der Lernbegleitung absprechen, welches Reh die Wölfe GEMEINSAM als nächstes jagen.
- Ab 2. Runde: Autos (dürfen die Fahrbahn NICHT verlassen)

Spielablauf: !!!! Vorher Spielfeld abklären !!!

1. Runde:

Wolf spricht sich nur mit dem Schiedsrichter ab, welches Beutetier er jagen will. Mit dem Kommando: „Ahuuuu!“ o.ä. geht der Wolf auf Jagd. Das Beutetier wird zum Wolf.

2. Runde:

Zwei Wölfe, ein Beutetier. Ab fünf bis acht Wölfen, beginnt die...

3. Runde:

Ab fünf Wölfen wird eine Fahrbahn z.B. mit Kreide oder zwei langen Schnüren über das Spielfeld geleitet. Zuerst sind zwei Autos auf der Fahrbahn. Die Wölfe stehen auf der einen Seite und die Rehe auf der anderen. Alle Tiere, die von Autos berührt werden, werden selbst zu Autos.

4. Runde:

Die Grünbrücke kommt dazu. Mit Blättern/Zweigen wird die Straße überbrückt. Die Tiere können die Straße überqueren.

Mehr Spiele

Alle meine Schafe...

Rollen:

- Herdenschutzhund/e
- Wolf/Wölfe
- Schafe

Spielablauf:

1. Runde:

Kinder fassen sich gegenseitig an die Schulter oder reihen sich an einem langen Zeil auf. Der Herdenschutzhund steht am Anfang der Reihe. Der Wolf muss nun versuchen OHNE den Herdenschutzhund zu berühren oder von ihm berührt zu werden, ein Schaf aus der Reihe fangen. Wird der Wolf berührt, wird er zum Schaf.

2. Runde:

Es kommt ein weiterer Herdenschutzhund dazu. Der Hund darf sich nicht mehr als 2 Meter von der Herde entfernen. Der Hund versucht den Wolf OHNE, dass sich beide berühren, abzuhalten. Wird ein Schaf berührt, wird es zum Wolf. Wird ein Wolf vom Hund berührt wird er zum Schaf.

3. Runde:

Die Schafe, die von einem Wolf berührt wurden, werden auch zu Wölfen.

Spiel passt gut:

→ zum **Einstieg**

→ zum **Modul Expedition: Schäfer, Jäger, Forscherin**

Hintergrund zu "Alle meine Schafe..."

Herdenschutzhunde sind wichtig, um Wölfe von der Herde abzuhalten. Allerdings reicht es nicht, einen Herdenschutzhund auf die Weide zu stellen. Wölfe sind schlau und tricksen einen Hund schnell aus.

Zwei gute Herdenschutzhunde schrecken Wölfe schon eher ab.

Doch das reicht nicht: die Schafe sind am besten geschützt, wenn ein hoher Elektrozaun aufgestellt wird.

Spiel passt gut zu:

→ **Modul Expedition: Schäfer, Jäger, Forscherin**

Wer jagt wen?

Rollenkarten:

Rehe:

Die Rehe sind auf kurzen Strecken sehr schnell. Die kleinen Rehe sind gut getarnt und die Räuber riechen sie nicht. Aber sie müssen ganz ruhig stehen bleiben, sonst werden sie entdeckt.

Wölfe:

Da Wölfe draußen in der Natur ein hartes Leben haben, dürfen sie nur so wenig Kraft wie möglich verlieren. Deswegen jagen sie lieber im Rudel. Wenn sie von einem Wildschwein verletzt werden, dann müssen sie sich erst einmal ausruhen.

Wildschweinrotte:

Eine Rotte besteht aus Wildscheinmüttern und ihren Kindern (=Frischlinge). Ausgewachsene Bachen (=weibliches Schwein) verteidigen ihre Jungen. Wenn sie merken, dass sie gejagt werden, kämpfen sie eher, statt abzuweichen. Das kann für die Wölfe sehr gefährlich werden.

Die kleinen Wildschweine leben gefährlicher und müssen bei der Mutter Schutz suchen.

Spielablauf "Wer jagt wen?":

Jede/r aus eurer Gruppe stellt ein Tier dar:

Wölfe:

- 5 Wölfe

Jedes vom Wolf berührte Tier, wird zum Wolf, **ABER:**

- kleine Rehe dürfen nur gejagt werden, wenn sie ihre Hand nicht am Boden haben.
- wenn ein großes Wildschwein euch berührt, müsst ihr euch in die Hocke setzen und **erst wenn** ein anderer Wolf euch antippt, dürft ihr wieder mit jagen.

Wildschweine:

- 2 große Wildschweine:

Wölfe, die euren Jungen zu nah kommen, könnt ihr angreifen. Wenn ihr einen Wolf berührt, muss er sich erst einmal ausruhen und in die Hocke setzen. Bis ein anderer Wolf ihn antippt.

- Rest kleine Wildschweine:

Ihr müsst vor dem Wolf wegrennen und bei großen Wildschweinen Schutz suchen.

Rehe:

- 5 große Rehe:

Ihr müsst eigentlich nur wegrennen. Ihr könnt euch aber kurz verstecken, indem ihr im kleinen Kreis steht. Wenn ihr vom Wolf berührt werdet, müsst ihr ganz still stehen bis euch ein kleines Reh erlöst.

- Rest kleine Rehe:

Wenn ihr eine Hand am Boden habt, dann können die Wölfe euch nichts anhaben. Ihr könnt die großen Rehe durch antippen erlösen.

Hintergrund zu "Wer jagt wen?":

Wildschweine können sich sehr gut wehren. Sie haben also große Chancen, vom Wolf nicht gejagt zu werden. Allerdings können alte, kranke oder kleine Wildschweine von einem Wolfsrudel leicht erlegt werden.

Kleine Rehe (=Kitze) bleiben, regungslos im hohen Gras liegen, wenn die Mutter auf Futtersuche ist. Kleine Rehe riechen nicht und sind auch durch ihr Fell gut getarnt.

Wölfe haben vor allem im Winter große Chancen Beute zu machen, da die Beutetiere im Winter nämlich nur schwer etwas zu essen finden. Deswegen sind einige sehr schwach.

Wenn ein Wolf allerdings verletzt ist oder ein erwachsener Wolf aus dem Rudel stirbt, fehlt dieses Tier auch für die Jagd auf Beute. Das bedeutet für das ganze Rudel, weniger Nahrung.

Spiel passt gut zu:

→ **Modul Expedition: Schäfer, Jäger, Forscherin**